**Lab 1**

1. **Installation de Jenkins** : Commencez par installer Jenkins sur votre machine locale ou sur un serveur.
2. **Configuration initiale** : Configurez les paramètres de base de Jenkins, tels que les plugins à installer, les utilisateurs et les autorisations.
3. **Création d'un projet Freestyle** : Créez un nouveau projet Freestyle dans Jenkins pour comprendre les bases de la création de projets.
4. **Intégration avec un SCM (Système de Gestion de Configuration)** : Connectez Jenkins à un système de contrôle de version (comme Git) et configurez un projet pour surveiller les changements dans un dépôt.
5. **Build automatique** : Configurez Jenkins pour déclencher automatiquement un build dès qu'il détecte des modifications dans le dépôt.
6. **Notifications par email** : Configurez Jenkins pour envoyer des notifications par email après chaque build, qu'il réussisse ou échoue.
7. **Utilisation de paramètres** : Apprenez à configurer des builds avec des paramètres, ce qui permet aux utilisateurs de personnaliser certains aspects du processus de build.
8. **Post-build Actions** : Explorez les actions post-build, telles que l'archivage d'artefacts, la publication de rapports de test, etc.
9. **Utilisation des plugins** : Explorez et utilisez différents plugins Jenkins pour étendre les fonctionnalités de Jenkins selon vos besoins.
10. **Pipeline basique** : Créez un pipeline Jenkins en utilisant la syntaxe Jenkinsfile pour décrire votre processus de build, test et déploiement.

**Lab 1**

1. Ecrire une pipeline avec un stage qui fait le fetch du code source à partir du repo git : <https://github.com/aymendr/vprofile-project>
2. Le pipeline doit utiliser les outils maven et jdk déclarés dans Jenkins
3. Rajouter un stage qui fait le build maven du projet avec une action post build qui fait l’archive des artifacts
4. Rajouter un dernier stage qui lance les tests unitaires